

REGULAMIN TURNIEJU CS:GO

W ZDZ ZAMOŚĆ

Zasady ogólne

1. Każdy z graczy zobowiązany jest do zapoznania się z treścią regulaminu.
2. Turniej (oraz zawarty regulamin) dotyczy rozgrywki sieciowej w grę Counter-Strike Global Offensive.
3. Rozgrywki będą odbywać się w szkolnych pracowniach informatycznych (sala nr 14 i sala nr 15) w terminie 30.09.2021.
4. Ilość miejsc w turnieju jest nieograniczona.
5. Zapisy na turniej u nauczycieli - organizatorów.
6. Nazwy drużyn nie mogą naruszać dóbr firm lub osób trzecich, oraz nie mogą być w żaden sposób wulgarne.
7. W przypadku nie zastosowania się do powyższego punktu, oraz nie dokonania zmian po interwencji organizatora drużyna zostanie zdyskwalifikowana.
8. Organizatorzy turnieju zastrzegają sobie prawo do modyfikacji regulaminu w czasie trwania rozgrywek.
9. Kwestie, które nie są zawarte lub niewyjaśnione w niniejszym regulaminie podlegają decyzji organizatorów.

Uczestnictwo

1. Udział w turnieju mogą wziąć tylko uczniowie ZDZ w Zamościu.
2. W drużynie mogą znajdować się tylko osoby z jednej klasy.
3. W drużynie musi znajdować się 5 osób (w tym jeden kapitan drużyny).
4. Dopuszczalne jest, posiadanie jednego rezerwowego w każdej z drużyn, który może zastąpić danego zawodnika z podstawowego składu podczas jego nieobecności.
5. Zawodnik może znajdować się tylko w jednej drużynie równocześnie.
6. Dopuszczalne jest zgłoszenie więcej niż jednej drużyny z jednej klasy.
7. Godziny rozgrywek ustalone zostaną w dniu turnieju.
8. Losowanie grup/drabinek będzie odbywało się w obecności kapitanów drużyn

oraz organizatorów.

9. Rozgrywki odbywają się podczas zajęć lekcyjnych w ramach Dnia Chłopaka.

10. W wypadku nie stawienia się drużyny w określonym terminie, mecz zaliczany jest jako zwycięstwo drużyny przeciwnej.

11. Drużyna może spóźnić się maksymalnie 5 minut.

Wypożyczenie graczy

1. Gracz zobowiązany jest do posiadania na czas meczu własnych słuchawek (najlepiej nauszných).

3. Zakazane jest jakiegokolwiek ingerowanie w pliki gry/platformę Steam.

4. Jeżeli gracz posiada swój config, zobowiązany jest do wcześniejszego poinformowania o tym fakcie organizatorów turnieju.

Rozgrzewka

1. Obowiązuje kategoriyczny zakaz używania wspomagaczy (cheaty).

2. Zabrania się używania niestandardowych ustawień, korzystania z błędów gry, wchodzenia na tekstury oraz programów trzecich wpływających na rozgrywkę.

3. Gracze nie mogą posiadać blokady VAC na żadną grę na koncie.

4. Kapitanowie wybierają mapę poprzez naprzemienne odrzucanie map do momentu pozostania tylko jednej w puli.

5. W przypadku, gdy gracz zostanie rozłączony po zakończeniu czasu odliczania, runda nie będzie powtarzana.

Przepisy porządkowe

1. Gracze nie mają prawa opuścić swojego stanowiska podczas rozgrywania meczu (nie licząc pauzy).

2. Niezastosowanie się do powyższego punktu powoduje dyskwalifikację drużyny z całego turnieju.

3. Zabrania się obrażania, wyśmiewania, irytowania przeciwnej drużyny poprzez czat w grze lub słownie.

4. Gracze nie mają prawa do spożywania napojów podczas rozgrywki.
5. Decyzje organizatorów nie podlegają dyskusji.
7. Poprzez zgłoszenie drużyny, jej członkowie wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celach związanych z organizacją turnieju.
8. Wszelkie spory, niewyjaśnione sytuacje rozstrzyga organizator.

Organizatorzy:

1. Pan Marek Margol
2. Pan Przemysław Wojda